**Nişantaşı Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği**

**Ad Soyad: Enes AKSOY**

**No: 20212013025**

**PROJE RAPORU**

**A) YAZILIM TANITIMI**

Geliştirme Ortamları

Programlama Dili: Java - JavaFX

Programın Adı: Kasa Toplama Uygulaması

**B) YAZILIM TASARIMI**

**1) Problemin Tanımlanması / Programın Amacı**

ITopya sitesi gibi bir kasa toplama uygulaması yapmak.

**2) Problemin Çözümü / Çözüm Tasarımı**

**2.1)** Son Kullanıcıya Yönelik Tasarım

Uygulama açıldığında karşımıza direkt Alışveriş Menüsü gelir. Bu menüden istenilen bilgisayar parçalarını listelemek üzere yeni bir scene'e geçilir. Tablo halinde listelenen bilgisayar parçalarından kullanıcı istediği bir tanesini seçip sepete ekleme işlemini yapabilir. Ana menüden "Sepeti Görüntüle" butonuna basarak sepetindeki ürünleri tablo halinde görüntüleyebilir, seçtiği ürünü sepetten kaldırabilir, sepeti tamamen temizleyebilir veya sepeti onaylayabilir.

Yönetici girişi yapılmak isteniyorsa ana menünü en sağ alt kısmındaki "Yönetici Girişi" butonuna tıklayıp Yönetici Girişi sayfasına geçilir. Girilen yönetici kullanıcı adı ve şifre kombinasyonu doğru ise Yönetici Menüsüne erişilir. Bu menüden yönetici, istediği bilgisayar parçalarını yönetmek üzere parçaların tablo halinde listelendiği yeni bir scene'e geçer. Bu ekranda yönetici aşağıdaki TextField'leri doldurup "Ekle" tuşuna basarak listeye ekleme yapabilir, bir bilgisayar parçasını seçip "Sil" butonuna tıklayarak o parçayı listeden silebilir veya düzenlemek istediği bilgisayar parçası bilgisinin üstüne çift tıklayarak düzenleme moduna geçebilir. Yaptığı değişikliklerin kaydedilmesi için, herhangi bir ekleme, silme veya düzenleme işlemi yapıldıktan sonra basılabilir hale gelen "Kaydet" tuşuna basabilir.

**3)** **Sonuçların Test Edilmesi**

**3.1)** Eksiklikler

Yönetici kullanıcı adını ve daha önceden kayıtlı varsaydığım için üzerlerinde işlem yapamadım.

Kullanıcı kayıt etme ve giriş yapma sistemi yapılabilirdi.

**3.2)** Amaca Ne Kadar Hizmet Edebildiği

Programın amacı kısmında belirttiğim bütün amaçları gerçekleştirebiliyor.

